Semaine 18

Partie n°1: Applications numériques

Faire les applications numériques suivantes (sans oublier l'unité).

$$\diamond v = \frac{F\Delta t}{m}$$
 où $F = 250$ N, $\Delta t = 20$ ms et $m = 453$ g.

$$\label{eq:J} \diamond \ J = \frac{1}{12} M L^2 \ \mbox{où} \ M = 10 \ \mbox{kg et} \ L = 3,1 \ \mbox{m}.$$

 $\diamond~v=\sqrt{2gd\sin(\alpha)}$ où g est l'accélération de la pesanteur, $d=2~\mathrm{m}$ et $\alpha=15^\circ$.

$$V = \frac{250 \times 20.10^{-3}}{453.10^{-3}} = \frac{500}{453}$$

$$J = \frac{1}{12} \times 10 \times 3, 1^2 = \frac{96}{12}$$
 $J = 8,0 \text{kg m}^2$

$$v = (2 \times M \times 2 \times M \ln \left(\frac{15}{120} \times \overline{h}\right))^{1/2} = \sqrt{40 \times \frac{\overline{h}}{12}} \quad v = 3 \text{ m/s}$$

Partie n°2: Produit scalaire

On considère une base orthonormée $(\overrightarrow{i},\overrightarrow{j},\overrightarrow{k})$. Calculer dans chaque cas le produit scalaire $\overrightarrow{u}.\overrightarrow{v}$, puis l'angle entre les 2 vecteurs.

1.
$$\overrightarrow{u} = \overrightarrow{i} - \overrightarrow{j}$$
 et $\overrightarrow{v} = \overrightarrow{i} + \overrightarrow{j}$.

3.
$$\overrightarrow{u} = 3\overrightarrow{i} + 4\overrightarrow{j}$$
 et $\overrightarrow{v} = 4\overrightarrow{i} + 3\overrightarrow{j}$. **5.** $\overrightarrow{u} = 2\overrightarrow{i} + \overrightarrow{j}$ et $\overrightarrow{v} = \overrightarrow{i} + 2\overrightarrow{j}$.

5.
$$\overrightarrow{u} = 2\overrightarrow{i} + \overrightarrow{j}$$
 et $\overrightarrow{v} = \overrightarrow{i} + 2\overrightarrow{j}$

$$\mathbf{2.} \ \overrightarrow{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}. \qquad \mathbf{4.} \ \overrightarrow{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}. \qquad \mathbf{6.} \ \overrightarrow{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

4.
$$\overrightarrow{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$
 et $\overrightarrow{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$.

6.
$$\overrightarrow{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$
 et $\overrightarrow{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$0 \stackrel{\sim}{\mu} \stackrel{\sim}{\sigma} = 0 \stackrel{\sim}{(\stackrel{\sim}{\mu}, \stackrel{\sim}{\sigma})} = + \frac{\pi}{2}$$

$$3 \vec{n} \cdot \vec{v} - 24$$
 $\cos d = \frac{\vec{n} \cdot \vec{v}}{\|\vec{n}\| \cdot \|\vec{v}\|} = \frac{24}{25}$ $d = \pm 15^{\circ}$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 4$$
 co $d = \frac{4}{5}$ $d = 0,6$ and $d = 37^{\circ}$

$$\sigma = 0$$
 $\Lambda = \frac{\pi}{2}$

Partie n°3: Résolution d'équation différentielle

Résoudre l'équation différentielle suivante, et tracer l'évolution temporelle de la solution.

$$\frac{\mathrm{d}^2 u}{\mathrm{d}t^2} + \frac{\omega_0}{Q} \frac{\mathrm{d}u}{\mathrm{d}t} + \omega_0^2 u = \omega_0^2 E \quad \text{ où } Q > \frac{1}{2} \text{ et } \omega_0 > 0. \qquad \mathrm{CI}: u(0) = 0 \text{ et } \frac{\mathrm{d}u}{\mathrm{d}t}(0) = 0.$$

$$\Delta = \frac{\omega_0}{Q^2} - 4\omega_0^2 = 4\omega_0^2 \left(\frac{1}{4\alpha^2} - 1\right) = 0$$

$$R_{12} = -\frac{\omega_0}{2\alpha} + j\omega_0 = 1 - \frac{1}{4\alpha^2}$$
Stolution as

$$\frac{du}{dt} = -\lambda e^{-\lambda t} \left(A \cos(\omega_p t) + B \sin(\omega_p t) \right) + \omega_p e^{-\lambda t} \left(-A \sin(\omega_p t) + B \cos(\omega_p t) \right)$$

$$\frac{du(0) = 0}{dt} = + \lambda E + \omega_{P} B \qquad B = \frac{-\lambda E}{\omega_{P}}$$

